



SWITCH_Strategie e Strumenti per la Digital Transformation nella Cultura.

Ente:

Palazzo Reale di Genova
Ministero della Cultura

Progetto:

HBIM/PR – Historical Building
Information Modeling
per il Palazzo Reale di Genova



Il punto di partenza e il punto di arrivo del progetto

Il progetto nasce dalla necessità di avere un unico Archivio multidisciplinare che potesse portare a una consultazione fluida di tutti i processi e del patrimonio dell'Ente, sia a scopo conservativo e manutentivo, sia a scopo divulgativo e didattico. La ricerca di un "denominatore comune" ha condotto verso un sistema di gestione dati derivante da un modello intelligente sul quale si appoggiano la gestione dell'immobile e il controllo di tutte le attività.

I dati già in possesso (presenti nell'archivio storico; provenienti da un modello che adotta la tecnologia BIM; derivanti da applicazioni inerenti alla divulgazione in tutti i suoi aspetti), divenuti asset del progetto, sono stati analizzati e implementati per soddisfare esigenze e bisogni della gestione e della divulgazione del patrimonio storico e artistico-culturale.

Il progetto in sintesi

Lo sviluppo del progetto ha condotto a:

- **creazione di un Archivio digitale**, con sincronizzazione dei dati e dei metadati tecnici e condivisione dei file (immagini, documenti, video e file anche di grandi dimensioni);
- **creazione di una piattaforma in cloud e open source** per la gestione delle collezioni museali e delle relative immagini ad alta risoluzione che rende le collezioni consultabili facilmente on line;
- **realizzazione di un modello tridimensionale** realizzato mediante tecnologia HBIM (Historical Building Information Modelling) **affiancato da un software gestionale** che permette di avere una gestione Operativa,



Tecnica ed Economica dei servizi di manutenzione e conduzione dell'immobile.

- **potenziamento della dotazione tecnologica del Museo**, in particolare in riferimento agli strumenti ICT di comunicazione e supporto alla fruizione;
- **formazione** del personale.

I tempi Agosto 2021 _____ Ottobre 2022

Il team

Alessandra Guerrini Direttore di Palazzo Reale e delle Gallerie Nazionali di Palazzo Spinola di Pellicceria

Laura Cattoni, Palazzo Reale di Genova Assistente Tecnico

Anna Manzitti, Palazzo Reale di Genova Funzionario Storico dell'Arte

Sara Rulli, Palazzo Reale di Genova Funzionario Architetto

I partner tecnologici

- **Prosoft Intesys**: ha studiato analizzato e prodotto, sotto la costante supervisione del project manager, del BIM manager e dell'Ente, il modello HBIM del Museo di Palazzo Reale, corredandolo delle informazioni che, via via, sono state raccolte e messe a sistema
- **ETT S.p.a.**: creazione del sito web del museo, App didattica e gaming
- **CoMwork**: creazione catalogo on line del Museo
- **Mainsim**: piattaforma gestionale
- **Arch. Giovanni Meriardo**, Project manager e BIM manager

Le tecnologie

- **Sito web** del Museo
- **L'Amuleto del Tempo perduto** - app game Oroborus
- **Archivio digitale** delle collezioni del Museo
- **Modello BIM** del secondo piano nobile di Palazzo Reale - Museo
- **Mainsim** - piattaforma gestionale
- **Software di disegno e modellazione** Revit - Software di disegno e modellazione

