



LA BELLA STAGIONE 2026 | Attività educative, di apprendimento e relazioni (anche con modalità ludica)

INFO E PRENOTAZIONI: labellastagione@compagniadisanpaolo.it | 011 8129786

Soggetto proponente	Titolo dell'attività e fascia d'età	Descrizione Attività	Durata	Giorni di svolgimento	Indirizzo dello spazio / Punto di ritrovo
Anima Giovane s.c.i.s.	1) Il tesoro della Tesoriera 6/13 anni 2) Skills PRO 6/13 anni	1) Una CACCIA AL TESORO in cui sarà fondamentale mettere in gioco i propri talenti per riuscire a superare tutte le prove e scoprire quale tesoro si nasconde presso il Parco della Tesoriera. Un gioco alla scoperta dei propri talenti e delle curiosità del verde parco cittadino! 2) Giochi, sfide e prove di abilità in cui sarà fondamentale mettere in gioco i propri talenti per scoprire le SKILLS giuste per vivere bene con se stessi e gli altri. Un gioco alla scoperta dei propri talenti ma anche delle abilità della propria squadra!	1 h 30 m	1-2) Martedì, Mercoledì, Giovedì	1) Corso Francia, 186 10145 Torino 2) Via Vittorio Asinari di Bernezzo 34
ARNA	2) Geometria e logica 6/13 anni	2) La logica e la geometria non nascono sui libri di scuola, ma tra le dita di un bambino che sperimenta con lo spazio. Attraverso il gioco, il bambino impara a misurare distanze, comprendere volumi e prevedere incastri, trasformando concetti astratti in esperienze tangibili. Questo processo non solo stimola le capacità cognitive immediate, ma modella i circuiti del pensiero critico. Investire nel gioco oggi significa regalare loro una bussola mentale – fatta di orientamento spaziale e rigore logico – che li accompagnerà con sicurezza in ogni sfida futura.	2 h	2) Martedì	Via Camogli 10, Torino
Un sogno per tutti	Pellerina in gioco 6/13 anni	Il gioco da tavola per eccellenza si reinventa come avventura a cielo aperto. Bambini e ragazzi dai 6 ai 13 anni diventano pedine viventi di un tabellone naturale tracciato nel Parco della Pellerina: 15 caselle, un dado e 4 squadre pronte a sfidarsi tra prati e alberi. La struttura del gioco dell'oca, con le sue regole condivise, i colpi di scena e la forza del gruppo, guida i partecipanti lungo un percorso a tappe ricco di sfide naturalistiche: imitare il verso di un animale, nominare specie acquatiche, muoversi come rane o ruggire come leoni. Come in ogni buona partita, però, gli imprevisti sono sempre dietro l'angolo: caselle speciali nascoste nel percorso, come la ragnatela che ferma un turno, la lumaca che dimezza il punteggio del dado, rimescolano le carte e ricordano che vincere insieme richiede creatività, strategia e il coraggio di non lasciare indietro nessuno. Ma non basta essere bravi: le squadre dovranno fare i conti anche con la fortuna. Perché il dado è imprevedibile e può ribaltare tutto in un solo lancio.	2 h	Martedì	Via Appio Claudio, 10146 Torino
Big Ben Institute / Centro Educativo Europeo S.R.L.	Play Your English: l' apprendimento in Gioco 6/13 anni	L'inglese non si studia, si vive! Con "Play Your English" l'estate è un'avventura tra Escape Room, Urban Games e teatro. Niente lezioni frontali: usiamo il gioco per abbattere la timidezza e imparare giocando. Sfide di squadra e divertimento puro per parlare inglese con naturalezza!	2 h	Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì	C.so Lecce, 50A Torino
Cam - Cultures and Mission (Fondazione Missione Consolata ETS)	Giochi dal mondo 6/13 anni	L'attività prende spunto dagli oggetti conservati ed esposti all'interno del Polo culturale dei missionari della Consolata, raccolti durante anni di viaggi e missioni in Africa e Sud America. Fra questi oggetti, si è scelto di mettere in luce quelli inerenti la tematica del gioco: in particolare l'Awalè il cosiddetto "gioco della semina" e il Gicandi una zucca decorata da pittogrammi impiegata dai cantastorie per sottoporre al pubblico degli indovinelli. I partecipanti saranno così invitati ad andare alla scoperta della cultura dell'Africa subsahariana misurandosi con i giochi prodotti dalla stessa. L'attività prevede una prima parte di scoperta e visita degli spazi espositivi e una seconda parte laboratoriale in cui verranno sperimentati i giochi provenienti da altre culture del mondo.	2 h	Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì	Via Enrico Cialdini 4

Soggetto proponente	Titolo dell'attività e fascia d'età	Descrizione Attività	Durata	Giorni di svolgimento	Indirizzo dello spazio / Punto di ritrovo
Castello di Rivoli Museo D'arte Contemporanea	Accademia della Curiosità 6/13 anni	Il Castello di Rivoli nell'estate 2026 offre l'occasione per nuove entusiasmanti scoperte attraverso il progetto "Accademia della Curiosità" a cura del Dipartimento Educazione. Al Museo, l'esperienza non inizia con una risposta ma con una domanda, crediamo infatti che la conoscenza non sia qualcosa da accumulare, ma da attraversare. Dalle sale dell'antico Castello al paesaggio circostante, ogni spazio diventa laboratorio; le attività prendono vita negli spazi del Museo ma non restano tra le sue mura, si espandono all'aperto, tra il piazzale e il prato della Manica Lunga per godere della bellezza dell'estate. Le pratiche si intrecciano in un percorso in cui il pensiero si muove tra esperienza e immaginazione: osservazione, ascolto, sperimentazione, corpo in movimento, dialogo. Laboratori sperimentali con materiali e tecniche diversi, giochi all'aria aperta, operazioni collettive, lavagne interattive, activity box per sperimentare l'arte, stimolare la creatività e la curiosità, trascorrere il tempo estivo fuori dallo spazio cittadino in un contesto di bellezza e natura.	1 h 30 m	Mercoledì, Giovedì, Venerdì	Piazza Mafalda di Savoia Rivoli
Cooperativa sociale Mirafiori	2) Ri-tratti 6/13 anni	2) Il laboratorio di serigrafia della Cooperativa sociale Mirafiori propone un'esperienza di stampa su carta in cui i partecipanti realizzano un elaborato personale. La serigrafia è una tecnica di stampa manuale che permette di trasferire immagini e segni su carta o tessuto attraverso un telaio. È un processo creativo e accessibile, che unisce precisione e sperimentazione, rendendo ogni stampa unica e realizzabile anche in gruppo. L'attività si apre con un momento educativo e relazionale basato su movimento e collaborazione: i partecipanti, divisi in squadre, completano un grande volto su un cartellone utilizzando forme predefinite. Questa fase favorisce ascolto, fiducia e cooperazione, introducendo il tema della composizione per parti. Il laboratorio prosegue con la stampa. Dopo una breve introduzione alla tecnica, viene utilizzato un telaio comune con una forma condivisa che costituisce la base. Successivamente, ogni partecipante completa il proprio lavoro con piccoli telai contenenti simboli, segni ed elementi grafici combinabili. Attraverso un approccio ludico e sperimentale, bambin* e ragazz* costruiscono immagini personali, dando forma a un elaborato unico.	1 h 30 m	2)Martedì, Giovedì	1-2)Via Onorato Vigliani, 102
CulturalWay	2) Caccia al tesoro a Torino 6/13 anni	2)Una suggestiva Caccia al Tesoro nel centro storico di Torino, tra vie e piazze affascinanti. Un'esperienza divertente per scoprire dettagli unici della città, animando l'atmosfera con indovinelli, indizi e rebus. Un'occasione per divertirsi esplorando Torino in modo coinvolgente e stimolante. Curiosità dopo curiosità, i partecipanti scopriranno un lato inedito della città, rendendo l'esperienza entusiasmante e memorabile.	1 h 30	Martedì, Mercoledì, Giovedì	Ritrovo davanti a Palazzo Madama
Ente di gestione Aree protette del PO piemontese	Natura in gioco lungo il Po. 6/13 anni	Attività ludiche e di conoscenza della natura; alla scoperta della natura giocando lungo il Po nel Parco delle Vallere. Le guide e il personale del Parco proporranno camminate in natura arricchite da scoperte e attività che avranno come tema l'importanza e il ruolo dell'acqua, la biodiversità, nonché la presenza del Parco fluviale. L'area delle Vallere è importante anche per quanto riguarda la presenza arborea; nello svolgimento delle attività si parlerà anche dell'importanza degli alberi per la nostra salute, per il clima. Le attività potranno prendere spunto anche da libri dedicati alla natura, alle avventure...	2 h	Martedì	Cascina Le Vallere, corso Trieste 98, 10024 Moncalieri
Basilica di Superga ETS	1) Detective dell'Acqua: il caso della Collina di Superga 6/13 anni 2)L'orologio solare di Superga: dalla misura al valore del tempo 6/13 anni	1)Sperimenta e indaga! Segui le tracce dell'acqua fino alla grande cisterna segreta della Basilica: un'incredibile "macchina" del tempo che raccoglie la pioggia. Tra sfide a squadre ed esperimenti dal vivo, scopri come non sprecare neanche una goccia del nostro oro blu! 2)Un'avventura all'interno della Basilica tra meridiane e antichi orologi. Attraverso la costruzione di una meridiana e giochi di luce, i bambini riscoprono il ritmo della natura e il valore di ogni istante, lontano dalla frenesia digitale.	1 h 30 m	1-2)Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì	Strada Comunale alla Basilica, 73 - 10132 Torino
Recontemporary ETS	Gli occhi nelle mani 6/10 anni	L'attività si propone di avvicinare i bambini al linguaggio tattile per persone ipovedenti e cieche. Negli spazi di Recontemporary sarà presente il kit Lego Braille, uno strumento che permette di insegnare le regole base dell'alfabeto Braille ai bambini attraverso il gioco dei mattoncini lego. Il gruppo sarà diviso in tre "squadre", ognuna delle quali avrà il compito di provare a scrivere una parola suggerita dall'educatrice (probabilmente il titolo dell'opera presente negli spazi di Recontemporary). Terminata questa prima fase, verrà introdotto ai bambini un altro strumento fondamentale: le tavole tattili; ovvero dei disegni in rilievo molto efficaci per la traduzione di un'opera in modo comprensibile per persone che hanno questa disabilità. Questa strategia permette un primo approccio alla comprensione tattile di un alfabeto molto complesso quanto utile ai giorni nostri, dal momento che la percentuale di persone ipovedenti e cieche sta aumentando moltissimo, risulta quindi importante avvicinare i bambini attraverso il gioco a questo strumento che sarà sempre più importante negli anni a venire.	1 h 30 m	Giugno - Mercoledì 10 e 24 - Venerdì 12 e 26 Luglio - Mercoledì 8 e 22 - Venerdì 10 e 24	Via Gaudenzio Ferrari 12/B, Torino

Soggetto proponente	Titolo dell'attività e fascia d'età	Descrizione Attività	Durata	Giorni di svolgimento	Indirizzo dello spazio / Punto di ritrovo
Fondazione Teatro Ragazzi e Giovani	Fiabe Ecologiche 6/10 anni	Natura e fantasia, avventure straordinarie e creature di ogni sorta prendono vita in questo ciclo di quattro nuove fiabe, in cui il gioco teatrale è il cuore dell'esperienza e lo strumento principale di narrazione. Attraverso il gioco del teatro, fatto di interpretazione, improvvisazione e partecipazione attiva, i giovani spettatori diventano parte integrante delle storie, vivendo un percorso coinvolgente e immersivo. Le fiabe affrontano il tema dell'ecologia e della salvaguardia dell'ambiente, con particolare attenzione a problemi attuali come le fonti energetiche, il riciclo e la corretta gestione dei rifiuti. Ad ogni appuntamento, il giovane pubblico è guidato in un magico percorso fatto di teatro, gioco, animazione e risate, in cui si impara attraverso l'esperienza diretta e la fantasia. Pesci parlanti, orsi indispettiti e alberi pronti a ribellarsi contro la deforestazione saranno solo alcuni dei protagonisti di queste incredibili storie. Un'opportunità unica per esplorare temi importanti in modo originale e ludico attraverso il gioco teatrale.	1 h 30 m	solo mercoledì (17/6, 1/7, 8/7, 15/7)	Corso Galileo Ferraris, 266
Fondazione Uniti per Crescere ETS	Gita a Casa Circostanza 6/13 anni	Gita a Casa Circostanza: Il Circo come Gioco di Vita. Un'esperienza immersiva dove il circo diventa il "campo da gioco" ideale per crescere. I partecipanti non saranno semplici spettatori, ma protagonisti attivi che scopriranno come l'arte circense sia, prima di tutto, un gioco collettivo fatto di fiducia e creatività. Attraverso discipline come giocoleria, equilibrio e acrobatica aerea, l'attività trasforma il movimento in una sfida ludica ed educativa. "Mettersi in gioco" qui significa superare i propri limiti in un ambiente inclusivo, dove il divertimento diventa lo strumento principale per imparare il lavoro di squadra e la resilienza. Un'avventura dove ogni acrobazia è un salto verso la fiducia in sé stessi e negli altri.	1 h 30 m	Lunedì, Martedì, Giovedì	Via Sordevolo 7, Torino
FrullARTE APS	Giochi al Castello di Note 6/10 anni	La Regina Biscroma del Regno della Musica apre le porte del Castello di Note e invita i bambini a partecipare a un grande gioco musicale a squadre. L'attività si sviluppa come un gioco dell'oca a tema: divisi in piccoli gruppi, i partecipanti avanzano su un tabellone utilizzando un dado e carte sfida, affrontando prove di ritmo, ascolto, movimento e creatività. Il legame con la tematica del gioco è centrale: le regole semplici, i turni e la dinamica a squadre trasformano l'esplorazione della musica in un'esperienza coinvolgente e accessibile, in cui ogni bambino è protagonista. Le sfide stimolano collaborazione, attenzione e partecipazione attiva, favorendo un clima inclusivo e divertente. L'aspetto innovativo risiede nell'unione tra struttura ludica e educazione musicale: la musica non viene spiegata in modo teorico, ma esplorata attraverso il corpo, la voce e semplici strumenti, permettendo a tutti di partecipare, anche senza conoscenze pregresse.	2 h	Lunedì, Mercoledì	Strada Castello di Mirafiori 148/7, 10135 - Parco de La Bela Rosin
Mediaries	1) Sai giocare come gli antichi? 6/13 anni 2) Piemonte in gioco 6/13 anni	1) Si dice che i ragazzi di oggi sono sempre più coinvolti dai dispositivi elettronici e meno attratti dai giochi tradizionali. Ma millenni prima di console e smartphone, il desiderio di sfidarsi e divertirsi era esattamente lo stesso. Riusciremo quindi a coinvolgere anche le nuove generazioni in giochi all'aperto, utilizzando materiale semplice perché possano riproporli anche in famiglia e con altri amici in altri contesti. 2) Conosci bene la città in cui vivi e sai qualcosa sul Piemonte in generale? Il gioco è apprendimento! Mettiti alla prova sfidando i tuoi amici con alcune domande e prove sui beni archeologici, artistici, architettonici, naturalistici, folcloristici, gastronomici, letterari del Piemonte. Non è solo una sfida, è un viaggio! "Piemonte in Gioco" ti trasformerà in un esploratore del tuo stesso territorio. Ti sei mai chiesto perché la Mole Antonelliana ha quella forma così ardata? O qual è il segreto della ricetta originale del gianduiotto? Sai chi era Buffalo Bill? Quale leggenda è collegata all'altorilievo dedicato a Cristoforo Colombo? Gioca con le nostre domande e le nostre carte da gioco. Per trionfare dovrai dimostrare di essere un vero esperto del Piemonte.	2 h	1-2) Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì	1) Via XX Settembre 86 (ingresso dal piazzale di piazza San Giovanni) 2) Piazzetta Reale 1 (ritrovo davanti all'ingresso di Palazzo Reale)
Musei Reali	Caccia al tesoro nei Giardini Reali 6/13 anni	L'esperienza ha inizio con l'introduzione a cura dell'operatore didattico, finalizzata a contestualizzare l'attività e a stimolare l'interesse dei partecipanti. Il gruppo sarà quindi suddiviso in due squadre, ciascuna accompagnata obbligatoriamente da almeno un educatore. Ha quindi inizio la caccia al tesoro, un percorso a tappe che richiede di risolvere quesiti, trovare indizi e collaborare attivamente per il raggiungimento dell'obiettivo finale. Le soluzioni potranno essere individuate attraverso l'ascolto attento degli indizi forniti, l'osservazione dell'ambiente circostante e, all'occorrenza, con il supporto dell'operatore didattico. L'attività è concepita per promuovere il lavoro di squadra, sviluppare le capacità di osservazione e rafforzare le competenze nella risoluzione dei problemi. La squadra che completerà per prima il percorso, individuando il "tesoro", sarà dichiarata vincitrice, nel rispetto delle regole di collaborazione e partecipazione attiva.	1 h 30 m	Giovedì	Piazzetta Reale, 1 - 10122 Torino

Soggetto proponente	Titolo dell'attività e fascia d'età	Descrizione Attività	Durata	Giorni di svolgimento	Indirizzo dello spazio / Punto di ritrovo
Museo Casa Don Bosco	3) L'arte tra le mani: tipografi per un giorno! 6/10 anni	3) Un'attività per scoprire la storia e l'arte della tipografia salesiana, sporcandosi un po' anche le mani. I ragazzi e le ragazze verranno accolti con una visita del museo e scopriranno il lavoro del tipografo, antica arte paziente, preziosa e che anticipa la grafica attuale. Si metteranno nei panni di piccoli tipografi, esplorando questa arte preziosa e antica.	1 h 30 m	Mercoledì	Via Maria Ausiliatrice, 32
Museo Diffuso della Resistenza	1) Avventura tra i Banchi di un Tempo 6/13 anni	1) L'attività si sviluppa come una sorta di caccia al tesoro educativa: i ragazzi dovranno leggere, interpretare e collegare le informazioni presenti nei pannelli per completare le loro schede. Attraverso il gioco, entreranno in contatto con la realtà della scuola in tempo di guerra, scoprendo come vivevano gli studenti di allora, tra difficoltà quotidiane, cambiamenti e piccoli gesti di resistenza. Il percorso favorisce un apprendimento attivo e partecipato, trasformando la visita al museo in un'esperienza dinamica, in cui storia e gioco si intrecciano per rendere il passato più vicino e comprensibile.	1 h 30 m	1) Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì	corso Valdocco 4/A Torino
NETtare APS	Giochiamo con-senso 11/13 anni	Il percorso utilizza il gioco come strumento per esplorare insieme a ragazzi e ragazze l'importanza e il valore del consenso libero ed entusiasta, presentandolo come un alleato e non come un ostacolo nell'esplorazione sicura dell'altro/a. Il tema viene affrontato sia da un punto di vista psicologico sia educativo, favorendo consapevolezza e rispetto reciproco.	2 h	Martedì	Via Emilio Salgari 7, Torino
Phlibero APS ets	3) Lo Scrigno del BenEssere 6/13 anni	3) Il laboratorio "Lo Scrigno del BenEssere" è un'esperienza pensata per accompagnare i bambini in un percorso leggero e giocoso di esplorazione delle emozioni positive e delle piccole cose che li fanno stare bene. Il laboratorio si articola in tre momenti principali: una fase iniziale di condivisione collettiva e ricerca personale di individuazione personale di quello che fa stare bene, una seconda parte di attività manuale, in cui ogni partecipante realizza un personale "scrigno pop-up" con elementi di origami, all'interno del quale ogni bambino inserisce un messaggio o un disegno che rappresenta ciò che lo fa stare bene. Lo scrigno diventa così un oggetto simbolico, da conservare o condividere. Il laboratorio si chiude con una breve condivisione facoltativa, per valorizzare le esperienze emerse. L'obiettivo è aiutare i bambini a riconoscere e custodire le proprie fonti di benessere, rafforzando consapevolezza emotiva, ascolto reciproco e creatività.	1 h 30 m	3) Martedì, Venerdì	via Verolengo 212, Torino
Polo del '900	1) La caccia al tesoro - (Ri)conosci il tuo passato 6/13 anni 2) Passeggiata ludica tra il Polo del '900 e dintorni 6/13 anni	1) L'attività si svolge in esterna, e prevede un'esplorazione dei luoghi prescelti per la caccia al tesoro che fanno parte del quartiere in cui si trova e svolge le sue attività il Polo del '900. I gruppi vengono accolti alla reception, viene fatta un'introduzione sul luogo in cui si trovano e poi vengono suddivisi in squadre. Si tratta di un gioco in cui i ragazzi devono riconoscere 5 luoghi del passato partendo dalle fotografie storiche della città, che vengono loro fornite, sul tema dei bombardamenti di Torino durante la II Guerra Mondiale (piazza Statuto, Via Garibaldi, Piazza E. Filiberto, Via Del Carmine) e utilizzando anche segni di memoria come una pietra d'inciampo. A ciascuna risposta corretta viene attribuito un punteggio. Al rientro la guida contestualizzerà i luoghi riconosciuti discutendo con i giovani partecipanti del loro significato. 2) Trasforma la storia in un'avventura! Con Le tracce della Resistenza: una passeggiata ludica tra il Polo del '900 e dintorni, gli studenti esplorano Torino a caccia di storie vere: tra archivi, santuari e lapidi, ogni tappa diventa una carta da giocare per costruire insieme una narrazione attraverso gli occhi di chi ha vissuto la Resistenza. Un'esperienza ludica coinvolgente e adatta a tutte le età: imparare la storia non è mai stato così vivo!	1 h 30 m	1-2) Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì	Via Del Carmine 14
Reggia di Venaria - Consorzio delle residenze Reali Sabaude	3) Alla scoperta del Fantacaso 6/13 anni	3) La Reggia di Venaria con i suoi Giardini fu concepita già nel Seicento come luogo di svago, gioco e divertimento. La visita guidata attraverso gli spazi più suggestivi dei Giardini termina al Fantacaso, una struttura in legno dal carattere fiabesco, ideata dallo scenografo e creatore di giochi in legno Massimiliano Colangelo, che ripropone in chiave moderna il ruolo di luogo di divertimento. Qui i ragazzi possono sperimentare giochi antichi e installazioni interattive. Un percorso pensato per stimolare immaginazione e collaborazione, in un ambiente unico dove storia e meraviglia si incontrano.	2 h	Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì	Giardini della Reggia di Venaria.
Stratosferica Srl Impresa Sociale	Farini KIDS 6/10 anni	Il nostro laboratorio è un'officina creativa progettata per accompagnare i più piccoli in un viaggio di scoperta consapevole, dove la creatività non viene solo esercitata, ma liberata. Attraverso l'attività manuale e la sperimentazione artistica, i bambini trasformano intuizioni astratte in creazioni tangibili, utilizzando il gioco come linguaggio privilegiato per apprendere insieme. In questo spazio stimolante, ogni pennellata e ogni costruzione diventano mattoni fondamentali per sviluppare una mente elastica, capace di guardare il mondo con occhi nuovi e fiducia nel proprio talento.	1 h 30 m	Mercoledì, Giovedì	Corso Carlo Luigi Farini, 33, 10153 Torino TO